

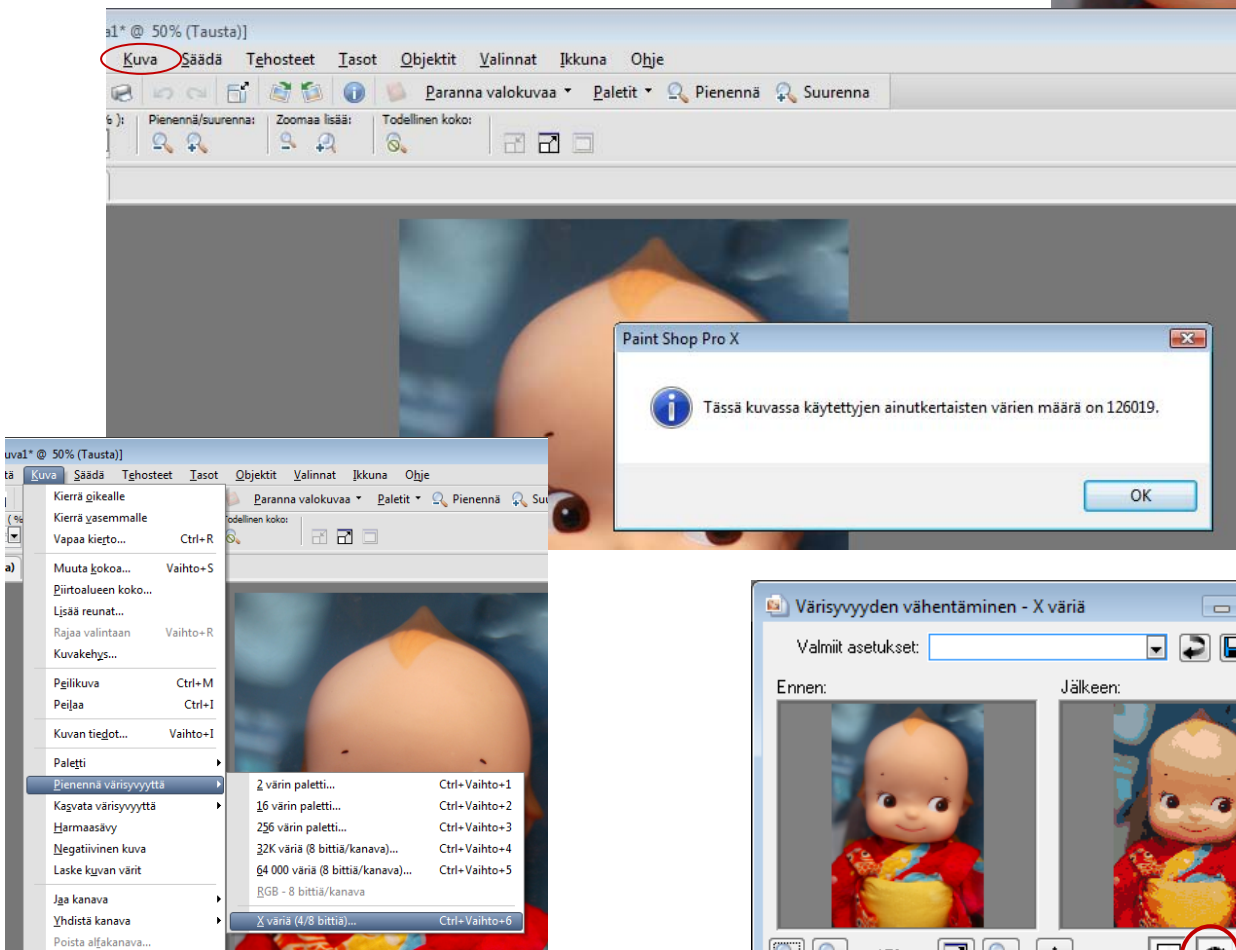
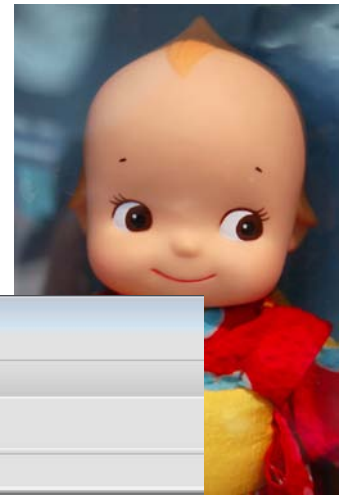
VALOKUVAN PELKISTÄMINEN TEKSTIILISUUNNITELMAKSI PSP-OHJELMALLA

- Pelkistettävän valokuvan saat valita omista kokoelmistasi ja napata verkosta.
- Pelkistäminen tarkoittaa etenemistä monilukuisuudesta vähälukuisempaan, vähemmän yksityiskohtia, vähemmän värejä, yksinkertaisempia muotoja jne.

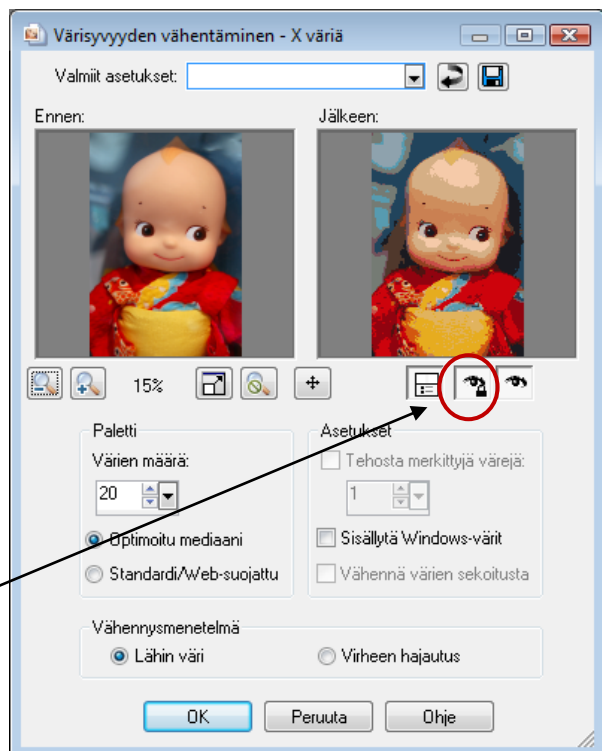
PSP-OHJELMAN PELKISTYSKEINOJA:

VÄRIMÄÄRÄN MUUTTAMINEN

1. Tutki ensin mikä alkuperäisen kuvan värien määrä on:
Kuva > Laske kuvan värit
2. Kuinka monta väriä arvelet oheisessa kuvassa olevan?
Ehkä yllätyt, kun katsot vastauksen alla olevasta kuvasta!



3. Muuta kuvasi värimäärää näin:
Kuva > Pienennä värisyyttä > valitse värien määrä.
Kohdassa X väriä voit määrittellä värien lukumäärän aivan vapaasti.
4. Leikittele värimäärällä ja kokeile säätöikkunan toimintoja.
5. Klikkaa esikatselu-painike pohjaan, niin näet tuloksen myös varsinaisessa kuvassa.



RAJAA KUVAA >

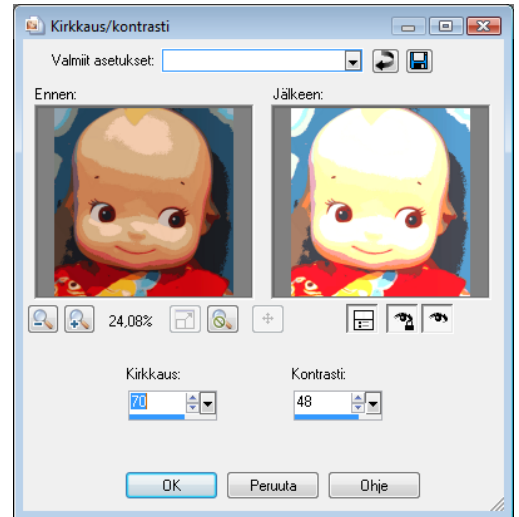


< ETSI PELKISTÄVIÄ
TEHOESTEITA TEHOESTEET
-VALIKOSTA

kuvassa reunatehosteet

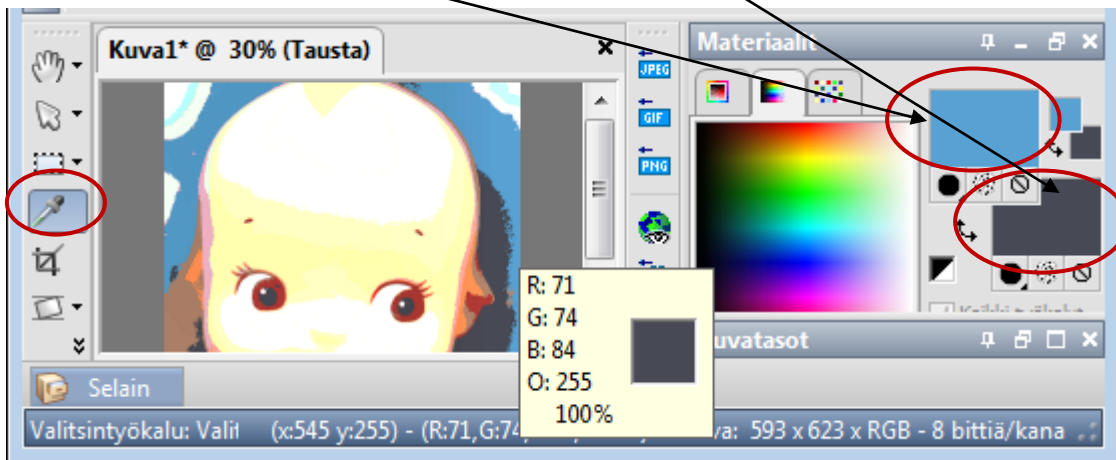
SÄÄDÄ KIRKKAUTTA
KONTRASTIA >

Toiminto löytyy Säädä-valikosta.



KORVAA VÄRI TOISELLA VÄRILLÄ - YKSITYISKOHDAT JA VÄRIT VÄHENEVÄT

1. poimi ensin kuvasta pipetillä klikkaamalla keskenään vaihdettavat värit hiiren oikealla painikkeella ja vasemmalla painikkeella



2. Vaihda työkaluksi **VÄRIN KORVAUS**
3. Värit vaihtuvat keskenään kun klikkaat kuvaa jommallakummalla hiiren nappulalla. Kokeile!

MUISTA, ETTÄ TYÖKALUJEN VOIMAKKUUTTA VOIT SÄÄTÄÄ

TYÖKALUJEN ASETUKSET -VALIKOSTA, joka ilmestyy kuvan yläpuolelle ja on jokaisella työkalulla omanlaisensa.

Tässä värinvaihtajan asetukset -valikko:

