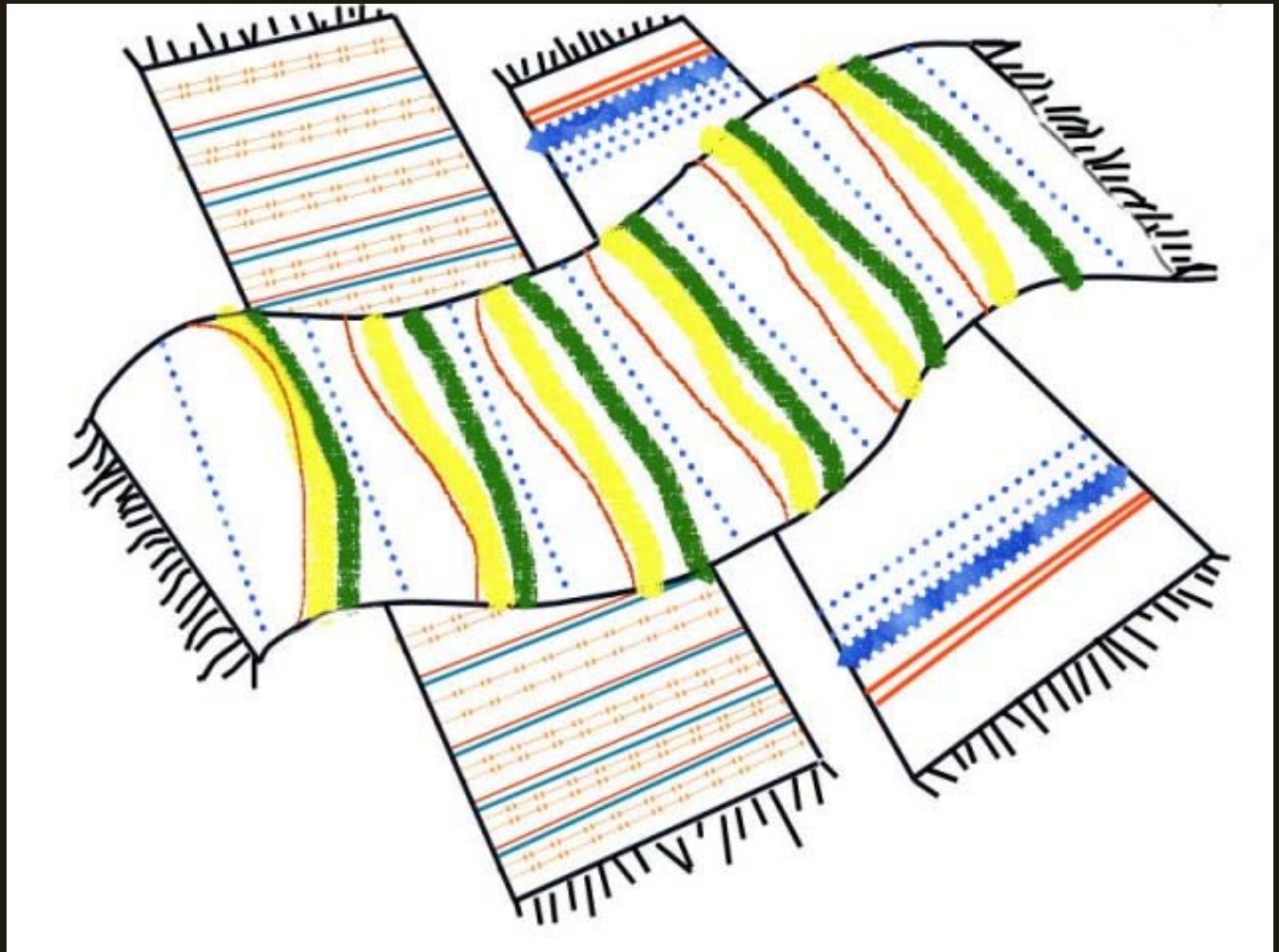


**VIIVARYTMEJÄ JA PAINT SHOP PRO -
OHJELMAAN TUTUSTUMISTA**

**- muutamia toteutuksia ja
kommentteja**

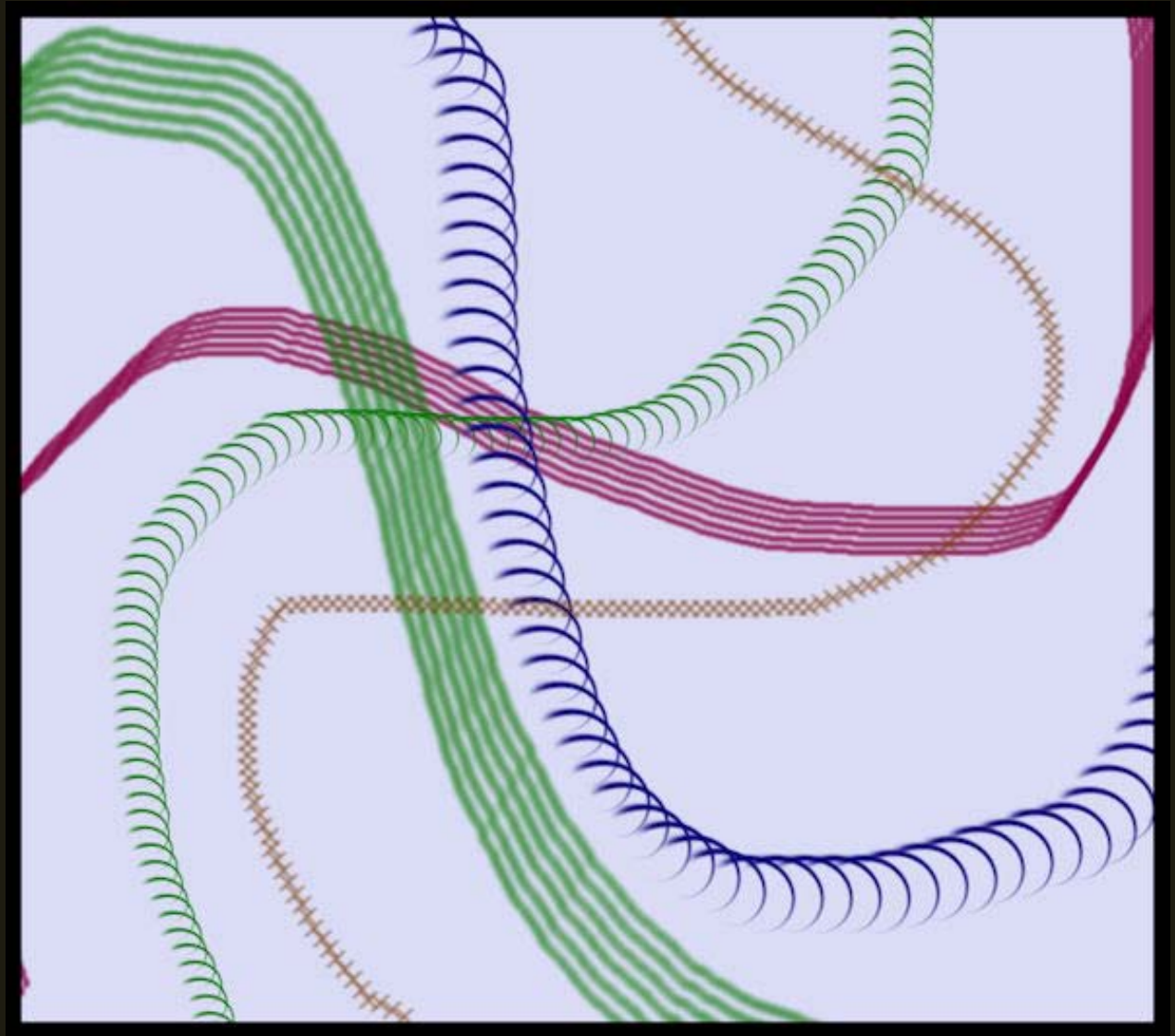
Tekijä: "Vapaalla kädellä viivoista tulee niin mutkittelevia... Tasoissakin on vielä opeteltavaa."

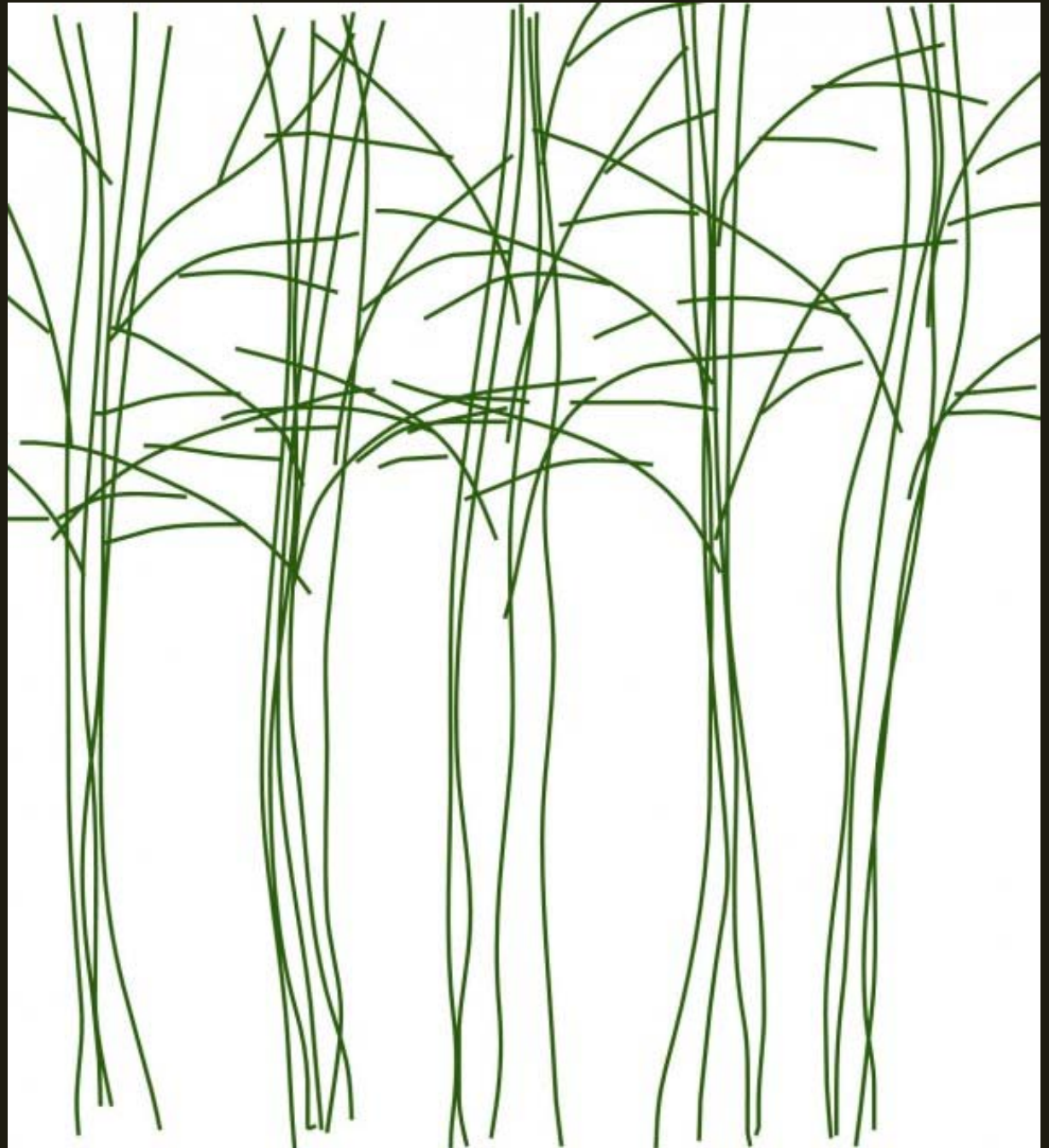
PS:n kommentti:
Vapaalla kädellä piirtäminen hiirellä on tosiaan aika haastavaa. Ratkaisu asiaan olisi piirtoalustan hankkiminen. Silloin voit piirtää ihan kuin kynällä ja alusta reagoi myös siihen miten voimakkaasti painan piirtimen kynällä.
Ks. [Piirtoalustan esittely](#)



Tekijä: "Viivoista löytyi ompeleita muistuttavia pintoja ja leveillä viivoilla saa nauhoja muistuttavaa jälkeä. Joten konekirjontatyön suunnitteluun voisi kyllä hyödyntää."

PS:n kommentti:
Löytäminen on yksi kuvankäsittelyn viehätöksistä! Voi todellakin löytää tai onnistua tekemään kaikenlaista yllättävää ja toimivaa.
Leikkimielelle tilaa!





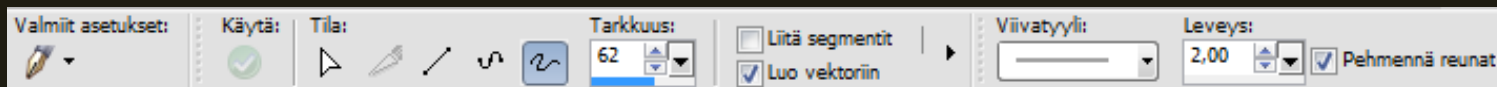
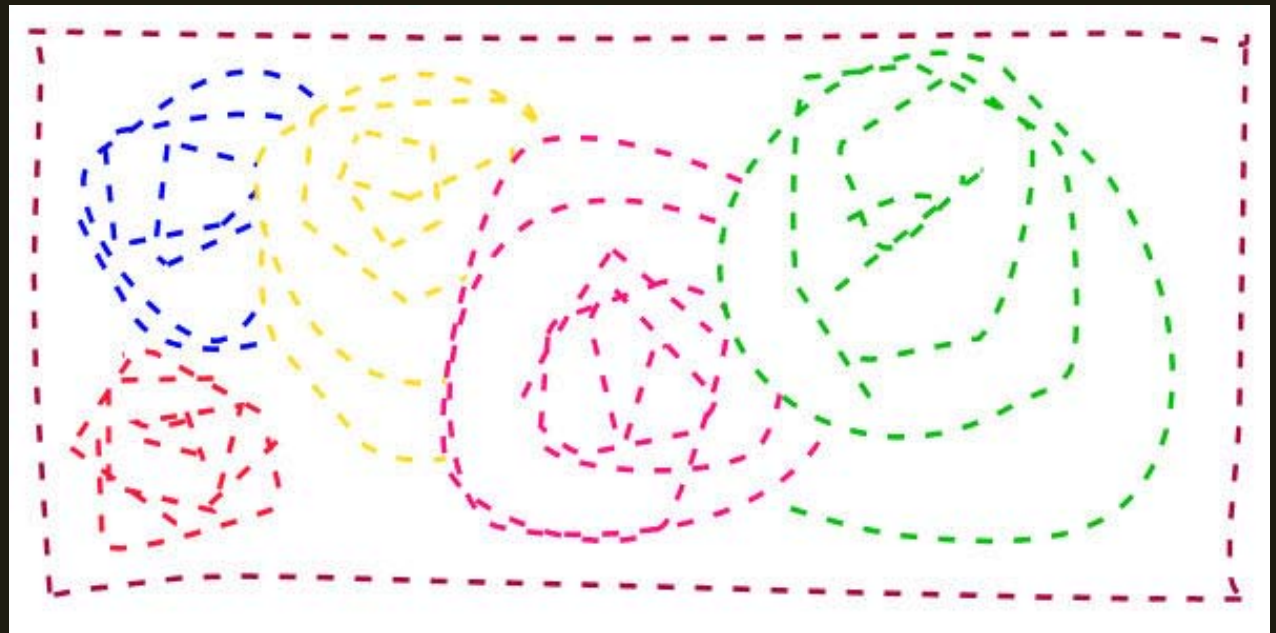
PS:n kommentti:

Yksinkertaiset konstit ja tyylikäs jälki. Sopii toteutettavaksi vaikkapa suurin koneompelein. Ja jos suunnitelmakuva ei kaikin osin ole juuri sellainen kuin haluaisi, sitä voi muokata paremmaksi vielä ommellessakin.

Tekijä: ” Tällähän voi tehdä hauskoja ompelukuvia. Kaaret ei vielä oikein onnistu. vapaalla kädellä hiirellä on aika vaikea olla tarkka. Täytyypä harjoitella.”

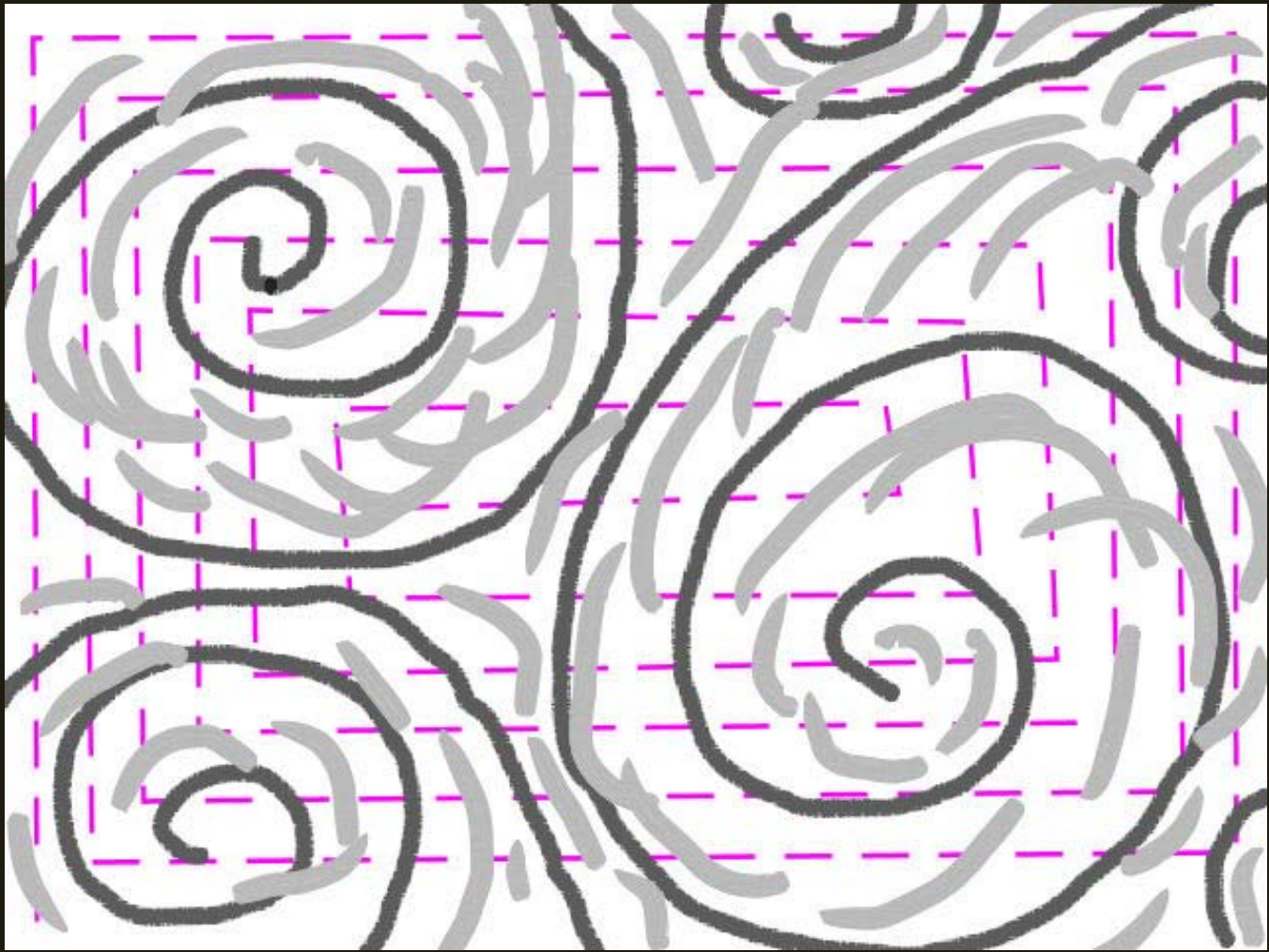
PS:n kommentti:

PaintShopPron työkaluista **kynätyökalu** (vas. laidan valikossa 3. alhaalta) jolla saa ns. vektorigrafiikkaa, on kaikkein tottelevaisin viivojen piirtämisessä – oikein säädettyinä. Eli hienosäätö **Työkalun asetuksista** on aina tärkeä muistaa:





PS:n kommentti:
Selkeää, kaunista ja
rouheaa – kädenjälki
on näkyvissä!
Myös seuraavissa
kuvassa....



Tekijä: ” Tämän ohjelman käyttö vaatii hieman harjoittelua. Tuntuipa oma työskentely hieman töhertelyltä..
:/ Lisäksi käytin englanninkielistä versiota, joka tuntui ensimmäisellä kerralla hieman haastavalta.”

PS:n kommentti:
Oikeat kuvankäsittelyohjelmat, kuten PSP, ovat kyllä niin monipuolisia, toimintoja ja niiden yhdistelmiä on lähes loputtoman määrä että ei ilman työskentelyä, yrittämistä ja kokeilua kyllä pääse sinuiksi ohjelman kanssa. Mutta asioita voi oppia yhden kerrallaan!

